Jeu Vidéo Rogue-Like Deck-builder

Equipe :  
Max Ducoudré  
Mattis Desvilles  
Abdel Ben Rejeb

Médiateur :  
Max Ducoudré

Tuteur :  
Florent Madelaine

Description :  
 Le projet est un jeu vidéo de type rogue-like & deck-builder. Tout le long d’une partie, le joueur vas devoir progresser dans une zone et amasser des récompenses pour construire son deck (son ensemble de cartes) de manière la plus optimisée possible pour avancer plus facilement dans la partie jusqu’à la fin. A chaque étape de la zone, un combat se lance contre des monstres, le combat est tour par tour et les cartes amassées durant la partie vont permettre de les défaire en combat.  
 A la fin de la partie, le joueur obtient des récompenses lui permettant de jouer différemment les prochaines parties. Le principe est que chaque parties exercera une influence sur la prochaine.